

1

$n$  を自然数とする。原点  $O$  から出発して数直線上を  $n$  回移動する点  $A$  を考える。点  $A$  は、1 回ごとに、確率  $p$  で正の向きに 3 だけ移動し、確率  $1-p$  で負の向きに 1 だけ移動する。ここで、 $0 < p < 1$  である。 $n$  回移動した後の点  $A$  の座標を  $X$  とし、 $n$  回の移動のうち正の向きの移動の回数を  $Y$  とする。

以下の問題を解答するにあたっては、必要に応じて正規分布表を用いてもよい。

(1)  $p = \frac{1}{3}$ ,  $n = 2$  のとき、確率変数  $X$  のとり得る値は、小さい順に  $-\boxed{\text{ア}}, \boxed{\text{イ}},$

$\boxed{\text{ウ}}$  であり、これらの値をとる確率は、それぞれ  $\frac{\boxed{\text{エ}}}{\boxed{\text{オ}}}, \frac{\boxed{\text{カ}}}{\boxed{\text{オ}}}, \frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{オ}}}$  である。

(2)  $n$  回移動したとき、 $X$  と  $Y$  の間に  $X = \boxed{\text{ク}}n + \boxed{\text{ケ}}Y$  の関係が成り立つ。

確率変数  $Y$  の平均 (期待値) は  $\boxed{\text{コ}}$ , 分散は  $\boxed{\text{サ}}$  なので、 $X$  の平均は  $\boxed{\text{シ}}$ , 分散は  $\boxed{\text{ス}}$  である。 $\boxed{\text{コ}} \sim \boxed{\text{ス}}$  に当てはまるものを、次の ㉠ ~ ㉞ のうちから一つずつ選べ。ただし、同じものを繰り返し選んでもよい。

- |           |                |                      |
|-----------|----------------|----------------------|
| ㉠ $np$    | ㉡ $np(1-p)$    | ㉢ $\frac{p(1-p)}{n}$ |
| ㉣ $2np$   | ㉤ $2np(1-p)$   | ㉥ $p(1-p)$           |
| ㉦ $4np$   | ㉧ $4np(1-p)$   | ㉨ $16np(1-p)$        |
| ㉩ $4np-n$ | ㉪ $4np(1-p)-n$ | ㉫ $16np(1-p)-n$      |

(3)  $p = \frac{1}{4}$  のとき、1200 回移動した後の点  $A$  の座標  $X$  が 120 以上になる確率の近似値を求めよう。

(2) により、 $Y$  の平均は  $\boxed{\text{セソタ}}$ , 標準偏差は  $\boxed{\text{チツ}}$  であり、求める確率は次のようになる。

$$P(X \geq 120) = P\left(\frac{Y - \boxed{\text{セソタ}}}{\boxed{\text{チツ}}} \geq \boxed{\text{テ}} \cdot \boxed{\text{トナ}}\right)$$

いま、標準正規分布に従う確率変数を  $Z$  とすると、 $n = 1200$  は十分に大きいので、求める確率の近似値は正規分布表から次のように求められる。

$$P(Z \geq \boxed{\text{テ}} \cdot \boxed{\text{トナ}}) = 0. \boxed{\text{ニヌネ}}$$

(4)  $p$  の値がわからないとする。2400 回移動した後の点  $A$  の座標が  $X = 1440$  のとき、 $p$  に対する信頼度 95% の信頼区間を求めよう。

$n$  回移動したときに  $Y$  がとる値を  $y$  とし,  $r = \frac{y}{n}$  とおくと,  $n$  が十分に大きいならば,

確率変数  $R = \frac{Y}{n}$  は近似的に平均  $p$ , 分散  $\frac{p(1-p)}{n}$  の正規分布に従う。

$n = 2400$  は十分に大きいので, このことを利用し, 分散を  $\frac{r(1-r)}{n}$  で置き換えること

により, 求める信頼区間は  $0. \boxed{\text{ノハヒ}} \leq p \leq 0. \boxed{\text{フヘホ}}$  となる。

2

座標平面上で、放物線  $y = \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}$  を  $C_1$  とし、放物線  $y = \frac{1}{4}x^2$  を  $C_2$  とする。

(1) 実数  $a$  に対して、2直線  $x = a$ ,  $x = a + 1$  と  $C_1$ ,  $C_2$  で囲まれた図形  $D$  の面積  $S$  は

$$S = \int_a^{a+1} \left( \frac{1}{\boxed{\text{ア}}} x^2 + \frac{1}{\boxed{\text{イ}}} \right) dx = \frac{a^2}{\boxed{\text{ウ}}} + \frac{a}{\boxed{\text{エ}}} + \frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カキ}}} \text{である。}$$

$S$  は  $a = \frac{\boxed{\text{クケ}}}{\boxed{\text{コ}}}$  で最小値  $\frac{\boxed{\text{サシ}}}{\boxed{\text{スセ}}}$  をとる。

(2) 4点  $(a, 0)$ ,  $(a+1, 0)$ ,  $(a+1, 1)$ ,  $(a, 1)$  を頂点とする正方形を  $R$  で表す。

$a$  が  $a \geq 0$  の範囲を動くとき、正方形  $R$  と (1) の図形  $D$  の共通部分の面積を  $T$  とおく。  
 $T$  が最大となる  $a$  の値を求めよう。

直線  $y = 1$  は、 $C_1$  と  $(\pm \boxed{\text{ソ}}, 1)$  で、 $C_2$  と  $(\pm \boxed{\text{タ}}, 1)$  で交わる。

したがって、正方形  $R$  と図形  $D$  の共通部分が空集合にならないのは、 $0 \leq a \leq \boxed{\text{チ}}$  のときである。

$\boxed{\text{ソ}} \leq a \leq \boxed{\text{チ}}$  のとき、正方形  $R$  は放物線  $C_1$  と  $x$  軸の間にあり、この範囲で  $a$  が増加するとき、 $T$  は  $\boxed{\text{ツ}}$ 。 $\boxed{\text{ツ}}$  に当てはまるものを、次の ① ~ ② のうちから一つ選べ。

- ① 増加する                      ② 減少する                      ③ 変化しない

したがって、 $T$  が最大になる  $a$  の値は、 $0 \leq a \leq \boxed{\text{ソ}}$  の範囲にある。

$0 \leq a \leq \boxed{\text{ソ}}$  のとき、(1) の図形  $D$  のうち、正方形  $R$  の外側にある部分の面積  $U$  は

$$U = \frac{a^3}{\boxed{\text{テ}}} + \frac{a^2}{\boxed{\text{ト}}} \text{である。}$$

よって、 $0 \leq a \leq \boxed{\text{ソ}}$  において

$$T = -\frac{a^3}{\boxed{\text{ナ}}} - \frac{a^2}{\boxed{\text{ニ}}} + \frac{a}{\boxed{\text{ヌ}}} + \frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カキ}}} \dots\dots \text{① である。}$$

① の右辺の増減を調べることにより、 $T$  は  $a = \frac{\boxed{\text{ネノ}} + \sqrt{\boxed{\text{ハ}}}}{\boxed{\text{ヒ}}}$  で最大値をとる

ことがわかる。

3

白球 3 個，赤球 2 個，青球 1 個合計 6 個の球の入っている袋がある．最初に A 君が，次のルール (a)，(b) に従って袋から球を 1 個または 2 個取り出す．次に B 君が同じルールに従って，袋に残った球を 1 個または 2 個取り出す．ただし，いったん取り出した球は元の袋には戻さないものとする．

(a) 取り出した 1 個目が赤球ならば，2 個目を取り出すことはできない．

(b) 取り出した 1 個目が赤球以外ならば，更に 1 個だけ取り出す．

白球は 1 点，赤球は 2 点，青球は 3 点とし，取り出した球の合計点を各自の得点とする．

(1) A 君と B 君の得点と同じになる確率  $p_1$  を求めよ．

(2) A 君の得点が B 君の得点より大きくなる確率  $p_2$  を求めよ．

4

(1)  $a, b, c$  を整数とする． $x$  に関する 3 次方程式  $x^3 + ax^2 + bx + c = 0$  が有理数の解をもつならば，その解は整数であることを示せ．ただし，正の有理数は 1 以外の公約数をもたない 2 つの自然数  $m, n$  を用いて  $\frac{n}{m}$  と表せることを用いよ．

(2) 方程式  $x^3 + 2x^2 + 2 = 0$  は，有理数の解をもたないことを背理法を用いて示せ．